

Equipo de Cara (anversos)



Equipo de Cara (reversos)



Equipo de Cruz (anversos)

Equipo de Cruz (reversos)

## Magia de Espíritu



Imprime y sigue estas **INSTRUCCIONES**.

### a) Equipo

- Elige las cuatro fichas que usarás en tu juego, dos de Cara y dos de Cruz.
- Recórtalas siguiendo la línea interior de corte.
- No olvides recortar también los reversos.
- Pégalas en las fichas blancas incluidas en tu juego.

### b) Magia de Espíritu

- Recorta las dos ilustraciones.
- Pégalas en la ficha blanca grande incluida en tu juego, una en el anverso y otra en el reverso.

### IMPORTANTE

Impresión permitida sólo para su utilización en el juego de mesa Qíahn Tactics, Edición I.



Juego de mesa del universo Qíahn®



**ADVERTENCIA**  
No es conveniente para niños menores de 36 meses. Riesgo de asfixia.



Diseñado y fabricado en España

Distribuye: 4 bit  
c/. Metge Josep Darder, 40, 1ºC  
07008 Palma de Mallorca  
Illes Balears (España)  
+34 971 901 907  
compras@4bit.es



Qíahn Tactics. Edición 1  
Un juego de Javier Ordax  
Ilustraciones: Juan Francisco Mota  
<http://qíahn.com>

© 2015 Qíahn Tactics. Todos los derechos reservados.  
Qíahn y Qíahn Tactics son marcas registradas.